

Grundlagen Reseller für Projekt-Verkäufer

1. Um Reseller zu werden, besuchen Sie bitte diese Seite:
<https://www.evc.de/de/product/ols/reseller/info.asp>

Hier finden Sie die Kosten und können online das Produkt Res-Start erwerben und so freigeschaltet werden.

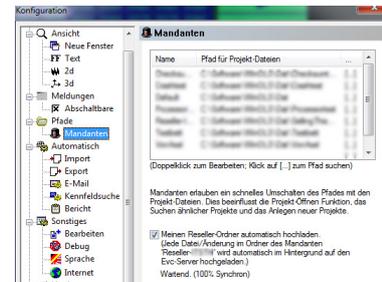
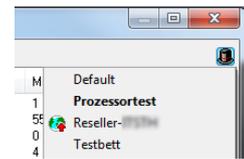
2. Es wurde automatisch ein neuer Mandant mit dem Namen "Reseller-(ihname)" angelegt. Sie finden diesen Mandanten im Projekt-Öffnen-Dialog mit dem Mandant-Icon (Hut-Icon links oben). Alle Dateien dieses Mandanten finden Sie Windows-Dateisystem im entsprechenden Mandant-Verzeichnis. Dies ist ein Unterverzeichnis von ihrem WinOLS-Projektverzeichnis.

3. Alle Projekte in diesem Verzeichnis werden automatisch auf den EVC Server kopiert und können durch Kunden erworben werden. Dies geschieht automatisch im Hintergrund wenn WinOLS läuft. Auch das Löschen und Ändern von Projekten wird automatisch übertragen.

Über "Sonstiges > Konfiguration > Mandanten" können Sie den Status dieser Übertragung prüfen. (Sollte der Status nicht auf Dauer 100% erreichen nehmen Sie bitte zu EVC Kontakt auf und schicken uns dazu die Logdatei von "Sonstiges > Konfiguration > Debug".)

4. Wenn Sie Projekte in das Reseller-Verzeichnis kopiert haben, sollten Sie auch immer das Reseller-Verzeichnis durch WinOLS einmal anzeigen lassen. Dies aktualisiert die Inhaltsliste, die dann ebenfalls auf den Server (und zum Kunden) übertragen wird.

Tipp: Sie können bequem mehrere Projekte kopieren indem Sie sie in der Projektliste markieren und rechtsklicken.



Dateinamen

- Dateinamen sind der Schlüssel für das Reseller-System. Wenn ein Kunde ein Projekt gekauft hat, kann er es später erneut kostenlos runterladen. Außerdem gibt es nützliche Funktionen in Projekt>Öffnen um den aktuellen Ordner mit dem Reseller-Ordner anhand des Dateinamens zu vergleichen.
- Es ist daher hilfreich, wenn alle ihre Dateinamen nur einmal existieren (abgesehen von der Kopie im Upload-Ordner). Aktivieren Sie dazu in „F12 > Automatisch“ die Option, dass Dateinamen über alle Mandanten eindeutig sein sollen.
- Falls Sie ihr Dateinamen-System ändern wollen, also größere Mengen von Dateien umbenennen wollen, sollten Sie das machen bevor Sie mit dem Upload beginnen.
Falls Sie das später machen wollen (wovon wir abraten), sollten Sie alle Dateien in ein separates Verzeichnis verschieben und dort umbenennen. Löschen Sie jetzt die Dateien im Upload-Ordner und synchronisieren Sie diesen Zustand (Erfordert abschalten eines Sicherheitsmechanismus auf F12>Reseller-Upload). Kopieren Sie anschließend Gruppe von 50.000 Dateien und lassen Sie diese fertig synchronisieren, bevor Sie die nächste Gruppe kopieren.

Mandanten

Sie sollten zur normalen Arbeit Projekte in einem normalen Mandanten erstellen und bearbeiten. Und erst wenn sie fertig sind, sie zum Reseller-Mandanten (und damit Upload) überkopieren. Im Dialog Projekt-Öffnen gibt es dazu eine spezielle Funktion im Kontextmenü. Damit können Sie alle selektierten Projekte in ihren Reseller-Mandanten kopieren und dabei auch direkt einige Projekteigenschaften (wie Credits) anpassen lassen.

Credits

- Die Credits sind eine virtuelle Währung innerhalb des WinOLS-Ökosystems.
- Credits sind immer ganzzahlig, was bedeutet, dass "0,5" nicht möglich ist.
- Für jede Reseller-/Kundenkombination gibt es ein eigenes Credits-Konto. So sind Ihre Credits vollständig getrennt von anderen Wiederverkäufern.

- Sie bestimmen den Preis-pro-Credit. (Es wird empfohlen, den Preis so zu wählen, dass ein typisches Projekt 10 Credits kostet.)
- Ihr Kunde bezahlt Sie (echtes Geld). Sie schreiben Credits auf seine EVC Credits Konto gut.
- Der Kunde kauft Projekte von Ihnen. Der Preis wird von seinem Credits-Konto abgezogen.
- **Sie können den Preis für jedes Projekt in den Projekteigenschaften festlegen. Wenn sie keine Zahl in dem Feld Credits eintragen, dann wird der Standardwert von 10 Credits verwendet.**

Versionen kaufen

Sie können auch einzelne Versionen (oder das Original) einzeln zum Verkauf anbieten. Dann erhält der Kunde beim Kauf das Original und ggf. die entsprechende Version, sowie alle anderen Projektdaten wie Kennfelder, Kommentare, etc. Um dieses Feature zu nutzen müssen Sie in den Versioneigenschaften einen Credits-Preis eingeben und folgenden Bedingungen erfüllen:

- Der Versionsname muss innerhalb des Projektes einzigartig sein und zwischen 3 und 50 Zeichen lang sein
- Der Versionsname darf keine Sonderzeichen (zB \ " ') enthalten
- Die Credits müssen >0 und <Projektkredits sein
- Das Projekt darf maximal 50 Versionen enthalten
- Das Original ist eine normale Version und kann ebenfalls zum Kauf angeboten werden. Es wird mit den Kennfeldern ausgeliefert.
- Sie können Nur-Original-Projekte (ohne Kennfelder) zu einem pauschalen Preis anbieten über die entsprechende Option in ihrem evc.de. Konto.

Tipp: Erster Upload

Nachdem Sie Reseller geworden sind, wird der PC der das nächste Mal Updates+Registrierung verwendet zum Upload-Computer. Am besten Sie schalten den Upload erstmal ab (F12>Reseller-Upload) und sorgen für gute Daten. Kopieren Sie Projekte in ihr Upload-Verzeichnis, legen Sie Credit-Preise fest und korrigieren Sie die Projekteigenschaften. Die Funktion Projekt>ProjekteAktualisieren bietet dazu viele wertvolle Werkzeuge.

Tipps für Projekte

- Machen Sie den Kunden leicht Sie zu finden. Verwenden Sie aussagekräftige, korrekte und einheitliche Projektangaben.

Tipp: Die Funktion "Projekt > Projekte aktualisieren" kann ihnen helfen die Felder zu vereinheitlichen und einige Felder automatisch auszufüllen.

- Machen Sie den Kunden leicht zu verstehen was Sie zum Kauf anbieten. Dazu gibt es in den Projekteigenschaften (Rechts/Mitte) die Felder "Projekt Typ" und "Details".
- Standardmäßig kostet jedes Projekt 10 Credits und hat keine Beschränkung der Rechte. Beides können Sie in den Eigenschaften der Projekte ändern. (Preis: Rechts/Mitte; Rechte: Unten, §-Icon)

Tipp: Mit der Funktion "Projekt > Projekte aktualisieren" können Sie die Rechte von allen Projekten des aktuellen Mandanten mit neuen Werten überschreiben.

EVC Server

Alle Projekte werden vor dem Upload auf unsere Server automatisch verschlüsselt.